**Namn:** Emil Olofsson

**Specialiseringsarbete:** **Specialiseringsbeskrivning:**

Nodscriptingsystem för gameplay.

**Tidsplanering per vecka (specifiera 2-5 tasks per 10 h):**

Vecka 1 (10 h):

* Planering
* Välj hemside-lösning
* Titta på tidigare portfolios

Vecka 2 (10 h):

* Fixa variabel manager
* Beskriv vad jag gjort i tidigare projekt
* Sätt upp hemsida
* Börja skriv CV

Vecka 3 (10 h):

* Get-nod för variabler
* Set-nod för variabler
* Search-funktion för nodtyper
* Studera drag/drop-funktionalitet för GameObject/andra objekt

Vecka 4 (10 h):

* Om möjligt: implementera drag-drop funktionalitet
* Lägg in projekt i hemsidan
* Få feedback på editor

Vecka 5 (20 h):

* Starta command pattern för nodeditorn (tracka input från användaren för att kunna undo/redo)
* Polera hemsida
* Försök implementera dynamiska noder (noder med dynamiska pins)

Vecka 6 (20 h):

* Undo-button
* Redo-button
* Type-erase nod-funktionerna
* Polera CV
* Polera hemsida

Vecka 7 (20 h):

* Försök tråda bakomliggande system för exekvering av noder
* Implementera grouping i nodeditorn
* Polera hemsida

Vecka 8 (20 h):

* Polera CV
* Polera hemsida
* Polera kod